

PLANUL NAȚIONAL DE CERCETARE, DEZVOLTARE ȘI INOVARE 2015-2020, PNIII, P.1 Dezvoltarea sistemului național de cercetare-dezvoltare, Subprogramul 1.2.Performanță instituțională Proiecte de dezvoltare instituțională-Proiecte Complexe realizate în consorții CDI

NUME PROIECT:

Revitalizarea bibliotecilor și a patrimoniului cultural prin tehnologii avansate (Lib2Life)

Cod: PN-III-P1-1.2-PCCDI-2017

Contract de finanțare nr.: 69PCCDI/2018

Nr. 71/29 | 09.09.2020

ANUNȚ

Biblioteca Centrală Universitară „Carol I” organizează selecția în vederea angajării: 1 **(un) post vacant de tehnician web** din echipa de management a *proiectului* cu titlul *Revitalizarea bibliotecilor și a patrimoniului cultural prin tehnologii avansate (Lib2Life)*, **Cod: PN-III-P1-1.2-PCCDI-2017, Contract de finanțare nr.: 69PCCDI/2018**
Postul este disponibil pentru perioada **01.10.2020-31.12.2020**.
Normă: cu timp parțial, 2 ore/zi.

Biblioteca Centrală Universitară „Carol I” este coordonator în proiectul *Revitalizarea bibliotecilor și a patrimoniului cultural prin tehnologii avansate (Lib2Life)*, **Cod: PN-III-P1-1.2-PCCDI-2017, Contract de finanțare nr.: 69PCCDI/2018**.

Candidatul selectat va fi angajat cu timp parțial de 2 ore pe zi, pe durată determinată, pentru perioada 01.10.2020 – 31.12.2020. Va activa în cadrul echipei de management al Proiectului „Lib2Life” - *Revitalizarea bibliotecilor și a patrimoniului cultural prin tehnologii avansate*, și va avea ca sarcină principală întreținerea paginii web, actualizarea informațiilor și a datelor specifice proiectului.

A. ELEMENTELE DE IDENTIFICARE A POSTULUI:

A.1. Denumire post, grad, nivelul studiilor: tehnician web; studii superioare;

A.2. Vechime: - minim 5 ani;

A.3. Scopul principal al postului: monitorizează și sprijină funcționarea optimă a website-ului proiectului în vederea atingerii obiectivelor stabilite la cele mai înalte standarde de calitate.

B. CERINȚE POST:

B.1. Studii de specialitate:

- Absolvent de studii superioare de lungă durată (economic, științe socio-umane, tehnic)

B.2. Perfecționări (specializări): -

B.3. Cunoștințe de operare pe calculator (necesitate și nivel): nivel avansat

B.4. Limbi străine (necesitate și nivel de cunoaștere): engleză (citit – „avansat”, scris – „avansat”, ascultat – „avansat”, vorbit – „avansat”).

B.5. Abilități, calități și aptitudini necesare: cunoștințe de folosire a tehnicii de calcul, capacitate de comunicare interpersonală, capacitate de a lucra în echipă, rezistență la stres, cunoștințe de implementare sisteme software.

B.6. Cerințe specifice:

Muncă de birou/laborator; deplasări în țară și/sau în străinătate.

Cunoașterea limbii române scris și vorbit

Cetățenie română/Cetățean al Uniunii Europene

C. ATRIBUȚII POST:

C.1. Asigură consultanță pentru procedurile de modelare 3D și VR;

C.2. Desfășoară activități tehnice specificate în *Planul de realizare a proiectelor componente si Agenda comună*;

C.3. Asigură buna funcționare și condițiile de securitate ale platformei proiectului „Lib2 Life”;

C.4. Asigură încărcarea paginilor web cu documentația specifică fiecărui subproiect;

C.4. Contribuie la realizarea documentației științifice și tehnice bazate pe rezultatele obținute;

C.5. Participă împreună cu ceilalți membri la activitățile de raportare din proiect;

C.6. Participă la activitățile de diseminare ale proiectului.

D. DOSARUL DE ÎNSCRIERE

D.1. cerere înscriere concurs înregistrată la registratura BCU (fără format impus);

D.2. copie carte de identitate;

D.3. copie certificat naștere;

D.4. copie certificat căsătorie, dacă este cazul;

D.5. copie acte studii (toate), inclusiv foi matricole/suplimente la diplomă;

D.6. adeverință medicală - apt angajare;

D.7. cazier judiciar;

D.8. CV (cu listă de lucrări anexată);

Informații suplimentare se pot obține de la resurse.umane@bcub.ro

Dosarul de înscriere cu documentația aferentă se depune la sediul B.C.U. „Carol I” până în data de 17.09.2020, ora 12:00.

E. PROBE DE CONCURS:

E.1. analiza dosarului (probă eliminatorie)

E.2. probă scrisă

- Condiții de selecție: nota minimă - 8
- Ierarhia candidaților: în funcție de nota finală

F. TEMATICĂ:

- *Tehnologii emergente în educație și cultură*

G. Bibliografie:

- GREENE, David; GROENENDYK, Michael. Blurred Lines—between virtual reality games, research, and education. Disponibil la adresa: <http://library.ifla.org/2133/1/075-greene-en.pdf>
- CEYNOWA, Klaus. Mobile Applications, Augmented Reality, Gesture-Based Computing and more – Innovative Information Services for the Internet of the Future: the Case of the Bavarian State Library. Disponibil la adresa: <https://www.ifla.org/past-wlic/2011/122-ceynowa-en.pdf>
- LEVOY, Marc; GARCIA-MOLINA, Hector. Creating Digital Archives of 3D Artworks. Disponibil la adresa: <https://graphics.stanford.edu/projects/dli/white-paper/dli.html>
- DAVID KOLLER; BERNARD FRISCHER; GREG HUMPHREYS. Research Challenges for Digital Archives of 3D Cultural Heritage Models. Disponibil la adresa: [file:///C:/Users/slv/Downloads/Research challenges for digital archives of 3D cul.pdf](file:///C:/Users/slv/Downloads/Research%20challenges%20for%20digital%20archives%20of%203D%20cul.pdf)

Concursul va avea loc în data de **25 septembrie 2020 ora 11.00**, în sala de Consiliu, Biblioteca Centrală Universitară „Carol I” București, Strada Boteanu 1.

Manager Proiect,
Conf. Univ. Dr. Mihaela-Carmen Rădoi

